



ISMAÏNE SAÏD ALI

Junior Game Developer



+336 44 02 61 27



saidali.ismaïne@gmail.com



www.ismaïne-saidali.com

About

Passionné et prêt à créer sur n'importe quoi tant qu'il s'agit de créer de nouveaux mondes et des expériences interactives.

Abilities

- Autodidacte
- Efficace
- Persévérant
- Très curieux
- Spontané
- Plutôt calme et silencieux au travail

Skills



- Maîtrise de Unity
- Grande connaissance du C# et du Visual Scripting
- Connaissance de plugins tel que Odin, Cinemachine, etc...
- Versioning avec Plastic SCM



- Game Design
- Documentation (Wiki, Notions...)
- Prototypage avec Figma

Hobbies



- Essayer toutes sortes de choses juste pour les essayer
- Imaginer des mondes, scénarios et personnages



- Souls-like, Action RPG and First Person Shooter
- Fort intérêt pour les mondes médiévaux sombres et science-fiction.

Experience

Game Developer

Freelance

Oct. 2022 - Aujourd'hui

Projets variés

- Game Design
- Level Design
- Experience Design

Game Developer

Indie Game Dev

Mar. 2022 - Oct. 2022

²Pattern

- Jeu de puzzle
- Disponible sur Steam

UI/UX Designer & Tech GD

Game Jam

Oct. 2021

Homère...credi!

- Jeu éducatif
- Prix du jury

Education

E-ARTSUP

Lyon, France

2020 - 2022

Creative Coding & Game Design

- Game Design
- Programmation
- Modélisation 3D

ALEXIS MONTEIL

Rodez, Lyon

2014 - 2019

Conception de Produits Industriels

- Dessins industriels
- Conception 3D
- Usinage et outillage