



ISMAÏNE SAÏD ALI

Technical Designer
UI/UX Designer



+336 44 02 61 27



saidali.ismaïne@gmail.com



www.ismaïne-saidali.com

About

Je joue avec la magie pour créer des jeux vidéo. Je souhaite créer des expériences incroyables avec des gens formidables.

Capacités

- Apprend très vite et constamment
- Efficace et rigoureux
- Force de proposition
- Autonomes
- Très... persévèrent
- Spontané

Compétences



- Maîtrise de Unity
- Bonne connaissance en C# et Visual Scripting
- Utilisation de plug-in comme Odin, Cinemachine, etc...
- Versioning avec Plastic SCM



- Game Design
- Documentation (Wiki, Notions...)
- Prototypage sur Figma
- Processus créatif par itérations constantes

Hobbies



- Trouver des idées originales
- Écrire sans arrêt
- Essayer de nouvelle chose juste pour essayer



- Amour des souls-like et des Action RPG
- Grand intérêt pour les mondes *dark medieval* et *sci-fi*.

Experiences

UI/UX Designer & Tech GD

Freelance
Oct. 2022 - Aujourd'hui



Projets variés

- Game Design
- Level Design
- Experience Design

Game Developer

Ismaïne S.A. (Indie)
Mar. 2022 - Oct. 2022



2Pattern

- Jeu de puzzle expérimental
- Publié sur Steam et Play Store

UI/UX Designer & Tech GD

Scientific Game Jam - 3 days
Oct. 2021



Homère...credi!

- Jeu éducatif
- Prix du jury

Education

E-artsup

69007, Lyon
2020 - 2022

Bachelor "Creative Coding & Design"

- Game Design & Development
- Conception 3D

Alexis Monteil

12000, Rodez
2017 - 2019

Bachelor "Industrial Product Design"

- Dessin industriel
- Conception 3D
- Usinage